

# MAGYAR AMATŐR JÉGKORONG LIGA



## 9. Módosított ALAPSZABÁLY

**2010.11.16.**

# TARTALOMJEGYZÉK

1. §	Nevezések a bajnokságra.....	3
2. §	Játékosok részvételének feltételei a Magyar Amatőr Jégkorong Ligában.....	4
3. §	Játékengedély a Magyar Amatőr Jégkorong Ligában.....	4
4. §	Egyéb részvételi feltételek a Magyar Amatőr Jégkorongligában.....	6
5. §	Játékosok átigazolása és kölcsönadása.....	7
6. §	Bajnoki mérkőzések sorsolása és lebonyolítása.....	8
7. §	A mérkőzés lebonyolítási rendje.....	9
8. §	Játékidő.....	10
9. §	Eltérés az IIHF előírásaitól.....	11
10. §	Játékszabályok.....	11
11. §	Elmaradt bajnoki mérkőzések előírásai.....	12
12. §	Elmaradt, illetve félbeszakadt mérkőzések eredménye.....	12
13. §	Visszalépés.....	13
14. §	Óvás.....	13
15. §	Zárórendelkezések, kiegészítések.....	13
1. sz. melléklet	FEGYELMI SZABÁLYZAT.....	15

A Magyar Amatőr Jégkorong Liga (továbbiakban: MAJL) alapszabálya, a Magyar Jégkorong Szövetség versenyszabályzata alapján készült, kiegészítve a saját hatáskörben hozott egyedi szabályokkal.

A MAJL felettes szerve a Magyar Jégkorong Szövetség, vezető testülete az Elnökség (vagy Vezetőség), melyet az érvényesített csapatnevezéssel rendelkező csapatok vezetői (csapatonként egy-egy fő), illetve az Elnökség által választott Elnök alkot.

Az Elnökség mandátuma a megalakulást követő bajnoki évad megkezdését megelőző Elnökségi Értekezleten, az új Elnökség megalakulásával jár le.

Továbbiakban a Magyar Amatőr Jégkorong bajnokságban szereplő csapatok számára a következő hivatalos szabályok érvényesek:

### **1. § Nevezések a bajnokságra:**

**(1)** Minden csapatnak a Magyar Amatőr Jégkorong Liga által kiírt bajnokságra való nevezését, a MAJL elnöke által kiadott nyomtatványon, írásban kell leadnia. A MAJL Elnöksége a bajnokság megkezdését megelőzően minden csapat nevezéséről szavaz. Érvényesítettnek kell tekinteni egy adott csapat nevezését, ha azt az Elnökség 50% plusz egy szavazattal elfogadta. Sikertelen érvényesítés esetén az érintett csapat nevezését a MAJL Elnöksége elutasítja. Az Elnökség döntése ellen fellebbezésnek helye nincs!

A csapat nevezések érvényesítésével a régi Elnökség mandátuma lejár. Az érvényesített nevezéssel rendelkező csapatok csapatvezetőiből automatikusan megalakul az új Elnökség!

**(2)** A játékgengedélyek kiadásához minden játékosnak ki kell töltenie, és alá kell írnia a Magyar Amatőr Jégkorong Liga által kiadott nyomtatványt és két darab 1 évnél nem régebbi igazolványképet mellékelnie kell a személyazonosságot igazoló hivatalos okmány fénymásolatával együtt. A Magyar Amatőr Jégkorong Liga személyazonosságot igazoló hivatalos okmánynak kizárólag a személyi igazolványt, a kártya alapú vezetői engedélyt vagy az útlevelet fogadja el.

**(3)** Minden csapat köteles a rajtlistán játékosait név szerint is nevezni, a nevezési díj egyidejű befizetése mellett. A rajtlistát a játékosoknak kötelezően alá kell írniuk. A nevezési lapokon a jégkorongos múlttal rendelkező játékosok kötelesek kitölteni a jégkorongos múltra vonatkozó kérdéseket. A nevezési díjakat a vezetőség évente állapítja meg. Nevezni csak a csapat igazolt játékosát lehet. A rajtlista alapján a Magyar Amatőr Jégkorong Liga a játékosok részére játékgengedélyt ad. A rajtlistával együtt a rovott múltú játékosok listáját is le kell adni. A Liga vezetőségének módjában áll, a beérkezett rajtlistákat, a bajnokságban résztvevő csapatok vezetőinek ellenőrzés céljából továbbküldeni.

**(4)** A határidőket minden évben a Liga vezetősége határozza meg. A határidő lejártá után beérkezett, illetve szabálytalanul kitöltött (pl.: aláírás hiány, jégkorongos múlt elhallgatása, stb.), vagy hiányos nevezéseket a Magyar Amatőr Jégkorong Liga nem veszi figyelembe. Azon játékosok esetében, akik a nevezési lapon nem tüntetik fel a jégkorongos múltjukat, a Magyar Amatőr Jégkorong Liga három (3) évre eltiltja az általa szervezett eseményeken való részvételtől (Pl.: Amatőr Bajnokság), azaz erre az időre megtagadja a játékgengedély kiadását.

**(5)** A rajtlistán legalább 15 mezőnyjátékosnak és 1 kapusnak kell szerepelnie. Egy játékos, csak egy csapat rajtlistáján szerepelhet. Amennyiben egyidejűleg más bajnokságban (pl. junior, ifjúsági vagy OBII) is nevezett játékos, úgy az amatőr bajnokságban való szerepléshez, nem kaphat játékgengedélyt.

**(6)** Az előző bajnoki évben nem nevezett játékost, új játékosként kell nevezni.

**(7)** A Liga által kiadott játékos engedély csak a személyazonosságot és egyben állampolgárságot is igazoló hivatalos, fényképes okmánnyal együtt érvényes (személyi igazolvány, kártya alapú vezetői engedély, útlevel). Ennek bemutatása a 7. § (1) + (2) bekezdésében foglaltak szerint kötelező. Amennyiben a mérkőzés időpontjában akár a játékos engedély, akár a személyazonosságot igazoló hivatalos okmány bemutatása nem történik meg, úgy az ellenfelet illetik meg a győzelemért járó bajnoki pontok 5:0-ás gólaránnyal (rájátszásban a győzelem).

## **2. § Játékosok részvételének feltételei a Magyar Amatőr Jégkorong Ligában:**

**(1)** A Magyar Amatőr Jégkorong Liga mérkőzésein, a csapatoknak azon 16. életévét betöltött férfi, illetve kapus poszton női játékosai szerepelhetnek, aki a következő feltételeknek megfelelnek:

1. magyar állampolgár, aki Magyarországon született vagy
2. nem Magyarországon, de magyar állampolgárnak született és erről hivatalos anyakönyvi kivonatot tud bemutatni vagy
3. nem magyar állampolgárnak született, de 16 éves korától már Magyarországon állandó bejelentett lakcímmel rendelkezik, és erről hivatalos dokumentumot tud bemutatni.

**(2)** A Magyar Amatőr Jégkorong Liga bajnokságában való szerepléshez sportolási alkalmasságot igazoló orvosi igazolás nem kötelező. A Magyar Amatőr Jégkorong Liga Elnöksége javasolja minden játékosnak, hogy rendszeresen, évente legalább egy alkalommal vegyen részt orvos által elvégzett szűrő vizsgálaton. A MAJL által szervezett, illetve lebonyolított mérkőzéseken mindenki saját felelősségére jégkorongozik. Baleset, személyi sérülés esetén semmiféle kártérítési igénynek helye nincs!

## **3. § Játékedvény a Magyar Amatőr Jégkorong Ligában:**

**(1)** A Magyar Amatőr Jégkorong Ligában, két különböző fajtájú játékedvénnyel lehet szerepelni. Az egyik játékedvény, az úgynevezett amatőr játékedvény, amelyből korlátlan létszámban rendelkezhet minden résztvevő csapat. A másik játékedvény, az úgynevezett rozott múltú játékedvény, amelyből csak korlátozott létszámban rendelkezhet minden résztvevő csapat.

**(2)** Ahhoz, hogy egy játékos a Magyar Amatőr Jégkorong Ligában az (1) bekezdésben említett játékedvényéből valamelyiket megkapja, a 2. § előírásain túlmenően, a következő előírásoknak kell, hogy megfeleljen:

### **Amatőr játékedvény:**

Csak olyan játékos kaphat amatőr játékedvényt, aki:

1. soha nem volt igazolt játékos vagy
2. 16 éves kora előtt nem volt igazolt játékos és ezt követően sem volt mérkőzésre nevezve a Magyar Jégkorong Szövetség által kiírt legmagasabb osztályú bajnokságban, illetve kupán vagy
3. amennyiben igazolt játékos volt, úgy soha nem volt mérkőzésre nevezve felnőtt korú csapatba a Magyar Jégkorong Szövetség által kiírt legmagasabb osztályú bajnokságban és
  - a) 16 éves kora előtt volt utoljára mérkőzésre nevezve, illetve azóta eltelt legalább 2 év vagy
  - b) 16 éves kora után is volt mérkőzésre nevezve, de az utolsó nevezéstől számítva eltelt legalább 10 év.

- igazolt játékos volt, de kapus posztra női játékosként került nevezésre és soha nem volt mérkőzésre nevezve felnőtt korú csapatba a Magyar Jégkorong Szövetség által kiírt legmagasabb osztályú bajnokságban.

### **Rovott múltú játékedély:**

Az amatőr játékedély mellett, csapatonként hat játékos kaphat, mint rovott múltú játékos játékedélyt, amennyiben a következő feltételeknek megfelelnek:

- nem kaphat amatőr játékedélyt és:
  - 16 éves kora előtt volt utoljára mérkőzésre nevezve, de azóta nem telt el legalább 2 év, vagy
  - 16 éves kora után is volt mérkőzésre nevezve, és az utolsó nevezéstől számított 2 és 10 év között,
  - a 2.§ 3. bekezdése alapján nevezésre kerülő játékos 18 éves koráig.
  - a Magyar Jégkorong Szövetség által kiírt legmagasabb osztályú bajnokságban, vagy kupán felnőtt korú csapatba volt mérkőzésre nevezve, de betöltötte a 35. életévét, továbbá az utolsó legmagasabb osztályú bajnokságban, vagy kupán mérkőzésre nevezésétől számítva eltelt 15 év és egyébként az Alapszabályban meghatározott egyéb nevezési feltételeknek megfelel.
- A 3.§ 1. bekezdés Rovott múltú játékedély 1/d pontja alapján nevezett játékos a Magyar Amatőr Jégkorong Liga által szervezett bármely eseményen (pl. bajnokság, kupa, stb.) mint rovott múltú játékos vehet részt.

**(3)** A hat játékost a csapatnak, a rovott múltú játékosok listáján kell neveznie. A 3.§ 1. bekezdés Rovott múltú játékedély 1/d pontja alapján nevezett játékosból egy csapat csak egy főt nevezhet. A hat rovott múltú játékosból hivatalos mérkőzésen csak három nevezhető egyszerre.

**(4)** A mérkőzésre nevezett három rovott múltú játékos közül, egy játékosnál több nem szerepelhet egyszerre ugyanabban a sorban. Amennyiben az egyik rovott múltú játékos kapus, úgy a mérkőzés ideje alatt már nem lehet rovott múltú mezőnyjátékos egyidejűleg a jégen. A szabály megszegése kisbüntetéssel jár.

**(5)** Amennyiben egy kiállított rovott múltú játékos büntetése lejár és ez alatt a csapat másik rovott múltú játékosa éppen a jégen tartózkodik, úgy a büntetőpadról visszatérő rovott múltú játékos jégre léphet, de haladéktalanul le kell cseréltetnie magát anélkül, hogy közben játékba avatkozott volna. A szabály megszegése kisbüntetéssel jár.

**(6)** A csapatoknak a rovott múltú játékosukat a jegyzőkönyvben csillaggal, a pályán pedig külön, a meztől elütő színű karszalaggal kell megjelölniük. A karszalagról a csapatok maguk kötelesek gondoskodni.

**(7)** Amennyiben egy rovott múltú játékos a megkülönböztető karszalag nélkül lép pályára, úgy abban az esetben a játékvezető befejezettnek nyilvánítja a mérkőzést, a győzelemért járó bajnoki pontok 5-0-ás gólaránnyal (rájátszásban a győzelem), a nem vétkes csapatot illeti meg. A vétkes csapat nem minősül a 11. § (6) bekezdése szerinti meg nem jelent csapatnak.

**(8)** Azt a játékost, aki már rendelkezik MAJL által kiadott amatőr játékedéllyel, de eligazol és magasabb osztályú bajnokságban mérkőzésre neveztek, az utolsó MAJL nevezésének megfelelő játékedélyt illeti meg.

(9) Azt a játékost, aki már rendelkezik MAJL által kiadott rovott múltú játékgengedéllyel, de eligazol és magasabb osztályú bajnokságban mérkőzésre neveztek, csak abban az esetben illeti meg az utolsó MAJL nevezésének megfelelő játékgengedély, ha az ott megkezdett szezonok száma nem haladja meg a hármat. A rovott múltú játékgengedély elévülése tekintetében a MAJL nem veszi figyelembe a magasabb osztályú bajnokságban eltöltött időt, azaz az elévülés az utolsó MAJL nevezéskori állapottól számolódik tovább.

(10) Ha a korábban már MAJL által kiadott rovott múltú játékgengedéllyel rendelkező játékos három bajnoki szezonnál többet kezdett meg egy magasabb osztályú bajnokságban, úgy a játékgengedély megújításakor ezt az időszakot játékos múltként kell figyelembe venni és a továbbiakban a rovott múltú játékosokra vonatkozó szabályok érvényesek rá a játékgengedély kiadásakor.

#### **4. § Egyéb részvételi feltételek a Magyar Amatőr Jégkorongligában:**

(1) Aki a „Nyilatkozat játékgengedélyhez”, volt-e játékos múltja jégkorongsportban rovatát nemlegesen tölti ki és az ellenőrzés folyamán kiderül, hogy valaha igazolt játékos volt, úgy a MAJL három (3) évre eltiltja az általa szervezett eseményeken való részvételtől (Pl.: Amatőr Bajnokság), azaz erre az időre megtagadja a játékgengedély kiadását.

(2) Minden játékosnak a MJSZ által elfogadott arcvédő rács vagy plexi (fél vagy egész) használata kötelező.

(3) Mérkőzés kezdetekor a csapatok létszáma a pályán minimálisan 11 fő (10 mezőnyjátékos + 1 kapus). Amennyiben valamelyik csapat létszáma kevesebb, mint 11 fő, de a másik csapat beleegyezik a mérkőzés lejátszásába, úgy később, a beleegyezését adó csapat emiatt már nem óvhat. A beleegyezést a mérkőzés előtt a jegyzőkönyvben rögzíteni kell.

(4) Amennyiben a mérkőzés alatt a csapat játékosainak létszáma sérülés, végleges kiállítás vagy egyéb okok miatt 6 fő alá csökken, úgy a játékvezetőnek a mérkőzést félbe kell szakítania és a nem megfelelő létszámú csapat 5-0-ás eredménnyel elveszíti a mérkőzést. A vétkes csapat nem minősül a 11. § (6) bekezdése szerinti meg nem jelent csapatnak.

(5) A bajnoki mérkőzéseket minimum 2 játékvezető közreműködésével kell lejátszani. A két csapat közös megegyezése alapján - amit a mérkőzés előtt a jegyzőkönyvben írásban kell rögzíteni – egy vagy több kinevezett játékvezető(k) is levezetheti(k) a mérkőzést, de később óvni emiatt nem lehet.

(6) A csapatoknak a játékvezetőkre, a mérkőzés kiírt kezdési időpontjától számított 15 percet várniuk kell. Amennyiben a várakozási idő lejártáig nem érkeznek meg a játékvezetők, úgy a két csapat vezetője dönti el, hogy tovább várnak-e, és a rendes játékidőnél rövidebb idő alatt játsszák le vagy elhalasztják-e a mérkőzést. Később emiatt óvni nem lehet. A csapatvezetők döntését a mérkőzés előtt a jegyzőkönyvben rögzíteni kell.

(7) A játékosok játékjogának ellenőrzése a Versenybíróóság feladata a csapatvezetők kérése esetén.

(8) A mérkőzés Versenybíróóságának kötelessége ellenőrizni és a játékvezetőknek azonnal jelezni, ha a mérkőzés folyamán a csapat játékosainak létszáma 6 fő alá csökken.

(9) A játékvezetők meg nem jelenéséről a rendező csapatnak a Magyar Amatőr Jégkorong Ligát a mérkőzés napjától számított 48 órán belül - a megfelelő intézkedések megtétele végett - értesíteni kell.

(10) A pályaválasztó csapat ellenfele jogosult a Versenybíróóság munkájának ellenőrzéséül a Versenybíróóságba egy képviselőt delegálni. A képviselő ellenőrző munkájával a Versenybíróóságot nem zavarhatja, munkájában nem gátolhatja. A pályaválasztó csapat ellenfelének Versenybíróóságba delegált képviselője esetleges észrevételeit a mérkőzés utáni első munkanapon juttathatja el írásban a Liga elnökéhez. Az elkésztett észrevételeket a Liga figyelmen kívül hagyja.

**(11)** A mérkőzés jegyzőkönyvét a következő két munkanapon belül a rendező csapat köteles a Ligának eljuttatni. Amennyiben ezt elmulasztja, úgy a mérkőzésen a rendező csapat játékosai által szerzett gólok és gólpasszok nem kerülnek be a kanadai táblázatba, továbbá a vétkes csapat 10.000,-, azaz tízezer forintot köteles befizetni a Liga kasszájába. A felmerülő költségeket a rendező csapat fedezi. A jegyzőkönyvet csak a jegyzőkönyvben „C”-vel jelölt csapatkapitány, vagy „A”-val jelölt helyettesei írhatják alá.

**(12)** A bajnoki mérkőzésen a sportegészségügyi ellátásról a pályaválasztó csapat gondoskodik. A sportegészségügyi ellátást nyújtó személy orvos vagy szakképzett mentőápoló, mentőtiszt (továbbiakban: orvos) a mérkőzés hivatalos jegyzőkönyvére tett bélyegzőnyomatával (vagy egyéb okmányokkal) igazolja magát a versenybírósnál. Orvosi teendőket egy, a mérkőzés jegyzőkönyvében szereplő játékos nem láthat el.

**(13)** Amennyiben a rendező csapat által orvosnak nevezett személyről kiderül, hogy nem jogosult sportegészségügyi ellátást nyújtani, úgy azt a csapatot a Liga azonnali kizárással bünteti, és az eredményeit törlik a bajnokságból. A kizárt csapat ellen elért pontok és gólok a kanadai táblázatból törölve lesznek. A kiállítások és a végleges büntetések miatti eltiltások azonban érvényben maradnak.

**(14)** Amennyiben az orvos a mérkőzés kiírt kezdési időpontjáig nem jelenik meg, a győzelemért járó bajnoki pontok 5-0-ás gólaránnyal (rájátszásban a győzelem), a vendégcsapatot illeti meg. Várakozási idő ez esetben nincs. A hazai csapat, nem minősül a 11. § (6) bekezdése szerinti meg nem jelent csapatnak.

**(15)** A játékosok cserepadjánál a beöltözött játékosokon kívül a mérkőzéseken legfeljebb 4 fő, a csapat részéről delegált "hivatalos személy" tartózkodhat. Végleges büntetéssel kiállított játékos nem tartózkodhat a cserepadnál. A szabály megszegése kisbüntetéssel jár a vétkes csapat ellen.

**(16)** Bajnoki mérkőzéseken a Versenybírószág asztalánál és a két büntetőpadnál csak a mérkőzés Versenybírószágának tagjai, a (10) bekezdés szerint a pályaválasztó csapat ellenfele által a Versenybírószágba delegált képviselő, illetve az általuk arra feljogosított megbízottak tartózkodhatnak.

## **5. § Játékosok átigazolása és kölcsönadása:**

**(1)** Egy játékos, egy idényben, csak egy csapatban szerepelhet. Egy amatőr bajnokságban szereplő csapat, kölcsönadhatja igazolt játékosát egy másik, az amatőr bajnokságban szereplő csapatnak, amennyiben az adott bajnoki idényben, a kölcsönadott játékos még nem szerepelt csapatának mérkőzésén, tehát neve nem szerepelt még egy mérkőzés jegyzőkönyvében sem. A kölcsönadást írásban, a két érdekelt csapat és a játékos aláírásával, a Liga vezetőségének kell leadni. A megkapott írásbeli engedélyt a játékosnak, az igazolásában kell tartania.

Amennyiben az engedély nincsen az igazoláshoz csatolva, és ezt még a mérkőzés előtt megállapítják, úgy a játékos nem szerepelhet a mérkőzésen. Lejátszott mérkőzés után észrevett, az igazolásból hiányzó engedély, nem óvási alap, a játékos jogosan szereplő játékosnak minősül.

**(2)** Átigazolásokat külön az erre a célra rendszeresített "Átigazolási lap"-on kell a Ligában intézni.

**(3)** Az átigazolási időszak, a bajnoki döntő napjától, a következő szezon első bajnoki fordulójának első napjáig, illetve a bajnoki évad alapszakasz első felének (odavágó) lejátszásától, az alapszakasz második felének (visszavágók) kezdéséig tart. Az átigazolást írásban kell rögzíteni, a MAJL által kiadott nyomtatványon. A Liga csak a két érintett csapatvezető által aláírt papír alapján hajtja végre az átigazolást.

**(4)** Átigazolási díj nincs.

## **(5) Szabad átigazolás:**

A bajnoki döntő napjától, a tárgyév június 30. napjáig minden játékos szabadon igazolható. Amennyiben ezen idő alatt a játékos bejelenti csapatának, hogy el kíván igazolni (nem köteles más csapatot megneveznie), a csapatvezetőnek kötelező aláírnia az átigazolási lapot, amennyiben a játékosnak nincs tartozása és kötelezettsége a csapat felé. A tartozásról a csapatvezetőnek írásos listát kell adnia a játékosnak az eligazolás bejelentését követő egy héten belül. Kiegyenlítése esetén a csapatvezetőnek kötelező aláírnia az átigazolást. A tartozást a játékosnak a szabad átigazolás utolsó napjáig rendeznie kell. Amennyiben a tartozás vita tárgyát képezi, jogosságát és a kifizetés határidejét, a Liga vezetősége dönti el.

## **(6) Korlátozott átigazolás:**

A szabad átigazolás utolsó napjától, az első bajnoki forduló első napjáig, a játékost, csak az érintett két csapat közös megegyezése alapján lehet átigazolni. Ha a két csapat nem tud megegyezni, a következő lehetőségek adottak:

1. A játékosnak ki kell hagynia a következő idényt és utána a szabad átigazolás szabálya szerint igazolható.
2. Amennyiben a játékos még nem kötelezte el magát írásban a leendő csapatához, akkor visszatérhet az előző csapatához.

(7) Amennyiben a játékos több csapathoz is írásban elkötelezte magát, és a csapatok nem tudnak megegyezni, a játékosnak ki kell hagynia a következő szezont.

## **6. § Bajnoki mérkőzések sorsolása és lebonyolítása:**

(1) A bajnoki mérkőzések sorsolását - kivételesen irányított sorsolását –, a csapatok kéréseit figyelembe véve, az elnök készíti el és közli a bajnokságba benevezett csapatokkal.

(2) A bajnokság lebonyolítási formáját, a Liga elnöke határozza meg.

(3) A Magyar Amatőr Jégkorong Liga a bajnokságra pénzdíjazást állapíthat meg, a bajnokság egyes szakaszait kupaszerűen is megrendezheti. A bajnokság első helyezettje egy vándorserleget nyer, amelyet ha egy csapat 3-szor egymás után vagy 5-ször megszakításokkal megnyer, akkor örökre elnyeri. Díjazásban részesül még – a Vezetőség döntése alapján – a bajnokság legjobb kapusa, hátvédje és csatárja, valamint a legeredményesebb játékos (a kanadai táblázat első helyezettje) és a legsportszerűbb csapat.

(4) A sorsolásban megadott fordulók mérkőzései, attól az időponttól számítanak kiírt mérkőzésnek, amikortól a csapatok a mérkőzés helyéről és időpontjáról megállapodtak.

(5) A sorsolásban kiírt mérkőzés megrendezése előtt legalább 5 nappal, a rendező csapatnak írásban (pl. faxban vagy e-mailben) ajánlatot kell küldenie a vendégcsapat részére. A rendező csapatnak az írásos ajánlatban először egy elfogadható időpontot kell felajánlania. Amennyiben a vendégcsapatnak a felajánlott időpont nem felel meg, úgy egy második időpontot is köteles felajánlani a rendező csapat. A két felajánlott időpont közül, legalább az egyik időpontnak szombatra vagy vasárnapra kell esnie. A vendégcsapatnak az ajánlat elküldését követő 24 órán belül, írásban kell választ adnia, hogy melyik időpontot fogadja el. Ha a rendezőcsapat 30 nappal a mérkőzés megrendezését megelőzően ad elfogadható időpontot a vendégcsapat számára, úgy a rendezőcsapat nem köteles még egy időpontot megadni. A rendezőcsapatnak a leegyeztetett időpontról azonnal értesítenie kell a bíróközlést intéző személyt.

(6) Elfogadható időpontnak, a következő kezdési időpontok számítanak:

1. Amennyiben a vendégcsapat 100 km-nél messzebből érkezik:

- |                    |                                   |
|--------------------|-----------------------------------|
| a) hétfő-csütörtök | 19-20 óra közötti kezdési időpont |
| b) péntek          | 19-21 óra közötti kezdési időpont |
| c) szombat         | 11-21 óra közötti kezdési időpont |
| d) vasárnap:       | 11-20 óra közötti kezdési időpont |

2. Amennyiben a vendégcsapat 100 km-nél közelebből érkezik:

- |                    |                                   |
|--------------------|-----------------------------------|
| a) hétfő-csütörtök | 18-21 óra közötti kezdési időpont |
| b) péntek          | 18-22 óra közötti kezdési időpont |
| c) szombat         | 10-22 óra közötti kezdési időpont |
| d) vasárnap:       | 10-21 óra közötti kezdési időpont |

A fent említett időpontoktól a csapatok bármikor eltérhetnek, amennyiben más időpontról közösen megállapodnak, és ezt írásban rögzítik.

(7) Amennyiben a két csapat a mérkőzés időpontjáról nem tud megegyezni, és a rendezőcsapat a (5) és (6) előírásai alapján adott elfogadható időpontokat (időpontot) a mérkőzés lejátszására, de a másik csapat ezeket (ezt) nem fogadta el, úgy a győzelemért járó bajnoki pontok 5-0-ás gólaránnyal (rájátszásban a győzelem), a nem vétkes csapatot (rendezőcsapatot) illeti meg. A vétkes csapat a 11. § (6) bekezdése szerinti meg nem jelent csapatnak minősül.

(8) Amennyiben a két csapat a mérkőzés időpontjáról nem tud megegyezni, mert a rendezőcsapat a (5) és (6) előírásai alapján írásban nem adott elfogadható időpontokat (időpontot) a mérkőzés lejátszására, úgy a győzelemért járó bajnoki pontok 5-0-ás gólaránnyal (rájátszásban a győzelem), a nem vétkes csapatot (vendégcsapatot) illeti meg. A vétkes csapat ebben az esetben is a 11. § (6) bekezdése szerinti meg nem jelent csapatnak minősül.

(9) A mérkőzések időpontjának, illetve helyének megváltoztatása - *rendkívüli körülmények kivételével (pl. a pálya alkalmatlansága)* - legkésőbb 48 órával a kiírt mérkőzés előtt, csak a két érintett csapat írásbeli megegyezése alapján lehetséges. A pályaválasztói (rendezői) jog cseréje is, csak a fentiekben leírtak figyelembevételével és betartásával lehetséges.

## 7. § A mérkőzés lebonyolítási rendje:

(1) A mérkőzés kezdési időpontja előtt a csapatok képviselőinek a játékgengedélyeket és a Magyar Amatőr Jégkorong Liga által kiadott hivatalos jegyzőkönyvet pontosan kitöltve le kell adniuk a Versenybírósnak.

(2) A mérkőzés jegyzőkönyvébe csak azok a játékosok kerülhetnek beírásra, akik részt vesznek a mérkőzésen, érvényes játékgengedéllyel rendelkeznek és nem állnak fegyelmi büntetés alatt. Amennyiben a mérkőzés folyamán érvényes játékgengedély nélküli játékos lép a pályára vagy a játékosról kiderül, hogy nem azonos a jegyzőkönyvön feltüntetett személlyel, a Versenybírósnak ezt jeleznie kell, a játékvezetőknek (a csapatkapitány vagy a Liga elnökségének jelenlévő tagja is jelezheti a játékvezetők felé a harmadok közötti szünetben) a játékot azonnal meg kell szakítani és a játékos jogosulatlan szereplése esetén, a mérkőzést befejezettnek kell nyilvánítani. Ez esetben a vétkes csapatot automatikusan kizárják, és az eredményeit törlik a bajnokságból.

(3) Amennyiben egy csapat a mérkőzés kiírt kezdési időpontjáig nem jelentkezik játékra, vagy a csapat létszáma nem felel meg a Versenyszabályzatban foglaltaknak, úgy a várakozási idő maximálisan 15 perc. Minden olyan esetben, amikor a vendégcsapat a pályaválasztó csapat székhelyére más közigazgatási helyiségből utazni kénytelen, a várakozási idő 30 perc. Lehetőség szerint azonban köteles a késés okáról a rendező csapatot mielőbb értesíteni.

**(4)** Amennyiben a várakozási idő lejártáig megérkezik a vendégcsapat, úgy a két csapat köteles játszani a mérkőzést akkor is, ha a rendes játékidőbe (3 x 30 perc futó óra, vagy 3 x 20 perc tiszta játékidő) már nem fér bele a teljes mérkőzés, mert pl. a jég bérleti ideje lejár. Később emiatt óvni nem lehet.

**(5)** Amennyiben a várakozási idő lejártáig nem érkezik meg a vendégcsapat, de időközben jelezték a rendező csapat felé késésüket, úgy a két csapat vezetője dönti el, hogy a rendes játékidőnél rövidebb idő alatt játsszák le vagy elhalasztják a mérkőzést. Később emiatt óvni nem lehet.

Amennyiben a késés mértéke miatt, a jégbérleti időbe már nem fér bele teljes 2 harmad lejátsszása (2 x 30 perc futó óra, vagy 2 x 20 perc tiszta játékidő), úgy a találkozót a 11. § előírásai alapján elmaradt mérkőzésnek kell minősíteni, új időpontban kell megegyezni és a vétkes csapat köteles a vétlen csapatnak a mérkőzéssel kapcsolatosan felmerült költségeit (pályabérlet, bírók, orvos) megtéríteni.

**(6)** Amennyiben a játékvezetők a pályát, illetve a rendezés körülményeit a mérkőzés lejátsszására alkalmatlannak találják, a mérkőzést elhalasztják. Amennyiben azonban várható a pályaviszonyok javulása, illetve a kifogásolt rendezési körülmények helyreállítása, úgy 20 perc várakozási időt írhatnak elő. A megállapított várakozási idő alatt indokolt esetben a játék megkezdését a játékvezetők hamarabb is elrendelhetik. Amennyiben a várakozási idő leteltével valamelyik csapat létszáma nem felel meg az előírásoknak, úgy a 4. § előírásai lépnek érvénybe.

**(7)** Amennyiben a rendező csapat a mérkőzés lebonyolítására tiszta játékidő mérését választja, a pályát illetve a rendezés körülményeit a játékvezetőknek mérlegelés nélkül mérkőzés lejátsszására alkalmatlannak kell nyilvánítaniuk, ha:

1. A pálya nem rendelkezik a tiszta játékidő méréséhez szükséges berendezéssel és a két csapat a (6). bekezdésben meghatározott időn belül nem tud megegyezni egyéb, alternatív mérési módszerben (Amennyiben a megegyezés létrejön, úgy azt a mérkőzés tényleges megkezdését megelőzően esemény naplóban kell rögzíteni, oly módon, hogy azt a két csapat vezetője aláírja.).
2. A rendező csapat nem képes legalább két (2) fő, hivatalos (érvényes versenybírói igazolvánnyal rendelkező) versenybíróról (időmérés, jegyzőkönyvvezetés), továbbá 2 fő büntetőpad felelősről gondoskodni, illetve ezt az előírt várakozási időn belül nem tudja pótolni.

Ha a játékvezető a felsorolt hiányosságok alapján a mérkőzés elhalasztásáról dönt, a továbbiakban a 11.§ előírásai szerint kell eljárni.

## **8. § Játékidő:**

**(1)** Az amatőr bajnoki mérkőzések játékidője a rendező csapat döntése alapján 3 x 20 perc tiszta játékidő, vagy 3 x 30 perc futóidő.

**(2)** A mérkőzés lejátsszásához a rendező csapatnak futó óra esetén minimum 120 perc jégidőt (10 perc bemelegítés, 3 x 30 perc játékidő, egy 15 perces szünet jégfelújítással és egy 5 perces harmad szünet), tiszta játékidő esetén 140 perc jégidőt biztosítani kell. Ettől eltérni, csak a két csapatvezető megállapodása esetében lehet. Később emiatt óvásnak nincs helye.

Amennyiben a rendezőcsapat nem képes a választott játékidő méréshez előírt jégidőt biztosítani és a csapatvezetők nem tudtak megállapodni, úgy a mérkőzést elmaradt mérkőzésnek kell minősíteni. A csapatoknak egy új időpontban kell megegyezniük és a vétkes csapat köteles a vétlen csapatnak a mérkőzéssel kapcsolatosan felmerült költségeit, pl. az utazási költségeket megtéríteni.

**(3)** A játékidőt futó óra esetén kizárólag a következő esetekben lehet megállítani:

1. Amikor a mérkőzés orvosa jégre lép
2. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője ezt jelzi
3. időkérés esetében

Az órát, a játékidő megállítását követő első korongbedobásakor kell újraindítani.

**(4)** A büntetések ideje:

Futó óras játékidő mérés esetén:

1. kisbüntetés 3 perc futóidő,
2. nagybüntetés 7 perc futóidő,
3. fegyelmi büntetés 15 perc futóidő.

Tiszta játékidő mérés esetén:

1. kisbüntetés 2 perc tiszta játékidő,
2. nagybüntetés 5 perc tiszta játékidő,
3. fegyelmi büntetés 10 perc tiszta játékidő.

A büntetések mérését a kiszabását követő első korongbedobáskor kell megkezdeni.

**(5)** A Versenybírósnak a harmadok végét hangjelzéssel kell jelezni.

## **9. § Eltérés az IIHF előírásaitól**

**(1)** A MAJL által kiírt mérkőzéseken megengedett a játékosok cseréje annak a csapatnak is, amelyik tilos felszabadítást ütött.

## **10. § Játékszabályok**

**(1)** A mérkőzéseken a Nemzetközi Jégkorong Szövetség (IIHF) játékszabályai, illetve a Magyar Amatőr Jégkorong Liga által hozott szabályok érvényesek.

**(2)** A csapatok sorrendjét a megszerzett pontok alapján állapítják meg. Pontegyenlőség esetén, két vagy több csapatnál a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani:

1. ahol két vagy több csapatnak pontegyenlősége van, sorrendjüket az egymás elleni mérkőzésük eredménye alapján kell megállapítani.
2. amennyiben az egymás elleni mérkőzések eredménye továbbra is egyenlőséget mutat, a gólokat kell vizsgálni, ahol először az egymás elleni mérkőzés gólkülönbsége állapítja meg a helyezéseket.
3. ha továbbra is fennáll az egyenlőség, akkor az ugyanazon ellenfelekkel lejátszott összes mérkőzések gólkülönbségét kell venni.
4. további egyenlőség esetén az ugyanazon ellenfelekkel játszott összes mérkőzések gólarányát kell figyelembe venni.
5. további egyenlőség esetén sorsolás dönti el a csapatok közötti sorrendet.

## **11. § Elmaradt bajnoki mérkőzések előírásai:**

**(1)** Bajnoki mérkőzés a pályaviszonyok (időjárási tényezők, műszaki problémák és egyéb, önhibán kívüli technikai, rendezési okok – pl. hazai pályán nem tud jégidőt szerezni és ezt írásban igazolja - ), a 7.§ (6)-(7) bekezdése szerint fennálló rendezési hiányosságok, illetve a bírók hiánya miatt maradhat el.

Az elmaradt mérkőzéseket 3 héten belül le kell játszani. Amennyiben az alapszakasz végéig kevesebb idő van hátra, mint 3 hét, úgy az elmaradt mérkőzést legkésőbb az alapszakasz végéig kell lejátszani. Amennyiben a két csapat, a mérkőzés új időpontjáról nem tud megegyezni, úgy a 6. § (7)-(8) előírásai lépnek érvénybe.

**(2)** Az elmaradt, félbeszakadt vagy egyéb okokból újrarájátszandó mérkőzés alkalmával, csak azok a játékosok vehetnek részt a mérkőzésen, akik az eredetileg kiírt mérkőzés időpontjában játékra jogosultak voltak (nem álltak fegyelmi büntetés alatt). Ugyanez a szabály irányadó a törölt mérkőzés esetén is, azaz a játékos esetleges eltiltását egy mérkőzés törlése nem érinti.

**(3)** Amennyiben egy csapat nem képes a kiírt mérkőzésen megjelenni, köteles ezt a Magyar Amatőr Jégkorong Liga vezetőségével és az ellenfél csapatával minimum 48 órával a mérkőzés kiírt időpontja előtt közölni. Amennyiben ezt a határidőt nem képes betartani az érintett csapat, úgy a győzelemért járó bajnoki pontok 5-0-ás gólaránnyal (rájátszásban a győzelem) a nem vétkes csapatot illeti meg.

A vétkes csapat a 11. § (6) bekezdése szerinti meg nem jelent csapatnak minősül. Ettől eltérni, csak a két csapat megegyezésével lehet. A csapatvezetők döntését a mérkőzés előtt a jegyzőkönyvben rögzíteni kell. Később emiatt óvni nem lehet.

**(4)** Amennyiben egy csapat ugyan megjelenik a kiírt mérkőzés időpontjában, de a játékvezető döntése ellenére, a pályára nem hajlandó kivonulni a mérkőzés megkezdése végett, úgy a (3) bekezdéshez hasonlóan, a győzelemért járó bajnoki pontok 5-0-ás gólaránnyal (rájátszásban a győzelem) a nem vétkes csapatot illeti meg. A vétkes csapat a 11. § (6) bekezdése szerinti meg nem jelent csapatnak minősül.

**(5)** Amennyiben egy csapatnak felróható egy kiírt bajnoki mérkőzés elmaradása (pl. az ő hibájából adódóan nem tudtak az időpontról megegyezni - lásd 6.§ (3)-(6) -, vagy nem jelent meg a mérkőzésen, vagy nem megfelelő létszámban jelent meg, stb.), köteles a vétlen csapatnak, illetve a Liga által rendezett mérkőzésen a Ligának, a mérkőzéssel kapcsolatosan felmerült költségeit (pályabérlet, bírók, orvos, utazás, stb.) megtéríteni.

**(6)** Amennyiben egy csapat egy idényen belül először nem áll ki (nem jelenik meg a mérkőzésre, vagy a csapat nem hajlandó elkezdni a mérkőzést, vagy nem megfelelő létszámban van jelen és az ellenfél nem egyezik bele a mérkőzés lejátszásába), úgy meg nem jelent csapatnak kell minősíteni és 10.000,- forint büntetést köteles fizetni a MAJL kasszájába. Minden további ilyen esetben, a büntetés mértéke alkalmanként 5.000,- forinttal nő. (10e Ft, 15e Ft, 20e Ft, 25e Ft, ...)

**(7)** Amennyiben a csapatot kizárják a bajnokságból, vagy bármilyen ok(ok) miatt visszalép a bajnokság közben, illetve a csapatnak felróható a MAJL által rendezett mérkőzés elmaradása, a következő bajnoki idényre csak 50.000,- Ft. kaució befizetése esetén nevezhet. A kauciót a csapat az idény végén visszakapja. Amennyiben azonban ismét kizárják vagy visszalép, a kaució a MAJL kasszájában marad.

## **12. § Elmaradt, illetve félbeszakadt mérkőzések eredménye:**

**(1)** Amennyiben egy csapat a mérkőzésen nem jelenik meg (nem áll ki), vagy a mérkőzés folyamán a játékot megtagadja (levonul a pályáról) - függetlenül az esetleges fegyelmi tárgyalástól -, a győzelemért járó bajnoki pontok (rájátszásban, illetve az elődöntőn a győzelem) a szabályosan megjelent csapatot illeti 5-0-ás gólaránnyal. A vétkes csapat a 11. § (6) bekezdése szerinti meg nem jelent csapatnak minősül.

(2) Amennyiben egyik csapat sem jelenik meg a mérkőzésre (nem áll ki), vagy mindkét csapat megtagadja a játékot (levonulnak a pályáról), a mérkőzést 0-0-ás gólaránnyal lejátzottnak kell tekinteni és egyik csapat sem kap pontot.

(3) Amennyiben a mérkőzést a játékvezetők az időjárási körülmények miatt szakítják félbe és a mérkőzés fele már eltelt, a mérkőzést a pályán elért eredménnyel kell igazolni, illetve a rájátszás időjárási okokból történt félbeszakítása esetén a mérkőzést újra kell játszani.

(4) Amennyiben a játékvezetők rendezési hiányosságok miatt vagy bármi más miatt (kivéve az előző pontban felsoroltak) szakítják félbe a mérkőzést, ezt a jegyzőkönyvön fel kell tüntetni és ez alapján a Liga vezetősége tárgyalja az esetet. A 7. § (4) és (5) bekezdésében leírtak nem számítanak rendezési hiányosságnak.

(5) Az egyik csapat komolytalan játéka esetén a játékvezető a mérkőzést ideiglenesen megszakítja és figyelmezteti a csapatkapitányt. Amennyiben a komolytalan játék folytatódik, a játékvezető a mérkőzést félbeszakítja és a - fegyelmi eljárástól függetlenül - a győzelemért járó bajnoki pontok (rájátszásban, illetve az elődöntőn a győzelem) az ellenfelet illeti meg 5-0-ás gólaránnyal. Mindkét csapat komolytalan játéka esetén - a fegyelmi eljárástól függetlenül -, egyik csapat sem kap pontot és a mérkőzést 0-0-ás gólaránnyal lejátzottnak kell tekinteni.

### **13. § Visszalépés:**

Amennyiben valamelyik csapat a bajnokság folyamán a bajnokságban való részvételtől visszalép, úgy a visszalépett csapat minden addigi eredményét törölni kell és automatikusan az adott bajnokság utolsó helyezettje lesz. A kizárt csapat ellen elért pontok és gólok a kanadai táblázatból törölve lesznek. A kiállítások és a végleges büntetések miatti eltiltások azonban érvényben maradnak.

### **14. § Óvás:**

(1) Óvást az érintett csapatnak a mérkőzés napját követő első munkanapon, az Elnökhöz kell írásban benyújtania. Az óvásban a mérkőzés eredményének megsemmisítését és újrajátszást, vagy a bajnoki pontok (győzelem) odaítélését lehet kérelmezni 5-0-ás gólaránnyal.

(2) Az óvás díja 10.000,- forint. Az óvási díjat az óvással egyidejűleg, a mérkőzést követő első munkanapon be kell fizetni a MAJL kasszájába. Be nem fizetés esetén az óvást nem tárgyalják.

(3) Az óvást a vezetőségnek a benyújtástól számított hét munkanapon belül érdemben el kell bírálnia. Az elbírálásban a két érintett csapatok vezetői nem vehet részt.

(4) Ha az óvás folytán az eredményt megsemmisítik, az óvási díjat a Liga haladéktalanul visszafizeti. Amennyiben az óvást elutasítják, az óvási díj a MAJL kasszájában marad.

### **15. § Zárórendelkezések, kiegészítések:**

(1) Alapszabályt, a Magyar Amatőr Jégkorong Liga szabályosan összehívott értekezletén megjelent Elnökségi tagok 2/3-os többséggel változtathatják meg.

(2) Szabályosnak kell tekinteni az Elnökségi értekezlet összehívását, amennyiben azt az Elnök, legkésőbb a kitűzött időpontot megelőző 5 nappal korábban kezdeményezte. Szabályos továbbá az Elnökségi értekezlet összehívása, ha azt az Elnökség teljes létszámának 90% -a, az értekezleten egyhangúlag megszavazza. Az Elnökségi értekezlet összehívható telefonon, e-mailben, hagyományos postai úton, vagy futár általi kiértesítéssel.

**(3)** Az előzőekben nem szabályozott bajnoki és kupa, valamint nemzetközi mérkőzéseken előforduló, versenyszabályozás körébe tartozó ügyekben a döntési jog a Liga vezetőségét illeti.

**(4)** A MAJL elnökét az Elnökség választja. Az elnöki tisztség időtartama 3 év. Az elnököt idény közben csak az Elnökség 2/3-os többségű döntése alapján lehet. A MAJL Elnöksége közösen dönt többségi szavazattal az Alapszabályt nem érintő ügyekben.

**(5)** Az Elnökség feladata:

- az újonnan benevezett játékosok jégkorongos múltjának vizsgálata
- az óvások elbírálása (ebben a két érintett csapat vezetője nem vehet részt)
- a fegyelmi ügyek tárgyalása
- az írásban beadott észrevételek kivizsgálása
- az Elnökségnek felfüggesztési joga van az Alapszabály alapján a játékosokkal szemben, de joga van a csapatok vezetőit is elmarasztalni.
- a vezetőség döntése ellen nincs fellebbezés, kivéve fegyelmi ügyekben a MAJL elnökéhez lehet fellebbezni.
- a vezetőségnek joga van a vétkes csapatot a folyó bajnokságból kizárni.

**(5)** Elnökségi értekezletet kell tartani:

- amennyiben valamelyik csapat írásban kéri a MAJL elnökétől
- amennyiben hivatalos mérkőzés valamilyen nem egyértelmű ok miatt félbeszakad (kivételem időjárási körülmények miatt)
- a játékosok leellenőrzése miatt
- amennyiben a Liga elnöke úgy dönt.

**(6)** A MAJL Elnökségében minden csapatvezető egy szavazattal rendelkezik. Szavazatát átadhatja saját csapata más tagjának, vagy külsős személynek, de más csapat tagjának nem. Az a csapat, amelyik nem képviselteti magát az Elnökségi értekezleten, büntetést köteles fizetni. A büntetés mértéke 10.000,- forint.

**(7)** A bajnokságot érintő bármilyen szerződés (együttműködési, szponzori, stb.) csak a MAJL Elnökség tagjainak aláírásával hivatalos.

**(8)** Elnökségi értekezletet egy évben kétszer, idény előtt, illetve a bajnokság lezajlása után kötelező összehívni. Elnökségi értekezletet kell továbbá tartani, amennyiben az Elnök kezdeményezi, illetve az Elnökség tagjainak több mint a fele írásban kéri az elnöktől.

**(9)** Csapatok felvétele a Ligába, a Magyar Amatőr Jégkorong Liga Elnökségének 2/3-os többségével történhet.

**(10)** A MAJL által kiszabott pénzbüntetést a vétkes csapat, 5 munkanapon belül köteles befizetni. Amennyiben ezt elmulasztja, a következő 5 munkanapon belül ennek kétszeresét köteles befizetni. Amennyiben a 10. munkanap lejártával sem történt meg a befizetés, úgy a vétkes csapatot kizárják és az eredményeit törlik a bajnokságból.

# FEGYELMI SZABÁLYZAT

1. A mérkőzés jegyzőkönyvvezetője köteles a végleges kiállítások milyenségét (fegyelmi vagy kiállítás) és okát a megjegyzés rovatnál olvashatóan ráírni a jegyzőkönyvre. Ennek elmulasztása esetén automatikusan végleges kiállításnak minősül a büntetés.
2. A **végleges fegyelmi** a zajló mérkőzésről való eltiltást jelent.
3. A **végleges kiállítás** a zajló és a soron következő két bajnoki mérkőzésről való eltiltást jelent.
4. Amennyiben a mérkőzés alatt olyan esemény történik, ami eltiltást vagy fegyelmi eljárást von(hat) maga után, a két csapatvezetőnek (képviselőnek) kötelező véleményt írni az eseményről (a mérkőzést követő 1 órán belül) és csatolni kell a jegyzőkönyvhöz.
5. A kirívóan súlyos, vagy sérülést okozó szabálytalanság esetén – ennek megállapítására kizárólag a mérkőzés játékevezetője jogosult, melyet a Mérkőzés Jegyzőkönyvében rögzít – az érintett játékos a kiszabott büntetésen felül automatikusan további három bajnoki mérkőzésről kerül eltiltásra, továbbá a vétkes játékos nevező csapat köteles a Fegyelmi Szabályzat 8. pontjában meghatározott pénzbüntetéseken túlmenően 10.000,- Ft-ot befizetni a MAJL kasszájába. Ebben az esetben a játékevezető, illetve a szabálytalanságot elszenvedő játékos csapatvezetője írásban jogosult a MAJL elnökségéhez fordulni és kérni az eset egyedi kivizsgálását. A Vezetőségnek kötelező az esetet kivizsgálni és dönthet súlyosabb szankcióról - akár teljes eltiltásról - is!
6. Egy idényen belül, a második bármilyen végleges büntetés, az azért járó (fegyelminél a zajló, kiállításnál a zajló és a soron következő két bajnoki mérkőzésről) + a soron következő három bajnoki mérkőzésről való eltiltást jelent. A harmadik végleges büntetésnél egy idényen belül, az azért járó (fegyelminél a zajló, kiállításnál a zajló és a soron következő két bajnoki mérkőzésről) + a soron következő hét bajnoki mérkőzésről való eltiltást jelent. A negyedik végleges büntetés 1 éves eltiltást jelent, attól a mérkőzéstől kezdve amikor megkapta a kiállítását.

Az a játékos, aki az adott évi bajnokságban eléri a VERSENYKIÍRÁSBAN meghatározott maximális (göngyöltett) büntető időt, a bajnokság hátralévő mérkőzéseire nem nevezhető! A maximális büntető idő elérése egyéb szankcióval nem jár! A maximális büntető idő a Sorsolásban szereplő, az adott csapat által lejátszásra kerülő mérkőzések számának figyelembe vételével (alapszakasz + rájátszás) kerül meghatározásra.

Ha a sorsolás szerint a nevezett csapatok által lejátszásra kerülő mérkőzések száma eltérő, csapatonként eltérő maximális büntető idő kerül meghatározásra. Amennyiben egy csapat mérkőzése elmarad, és az egyáltalán nem kerül lejátszásra, úgy az adott csapatra vonatkozó maximális büntető idő is arányosan csökken.

### A maximális büntető idő számítása:

Az egy csapat által lejátszásra kerülő (alapszakasz + rájátszás) mérkőzések száma szorozva 6-al.

7. Az eltiltások áthúzódnak a következő idényre is, a felfüggesztett büntetések hatálya a szezon végével megszűnik. A letöltött büntetések a szezon végén törölődnek.
8. Ha egy csapat összegyűjt 3 bármilyen végleges büntetést, 5.000,- Ft-ot, amennyiben 5 bármilyen végleges büntetést, további 10.000,- Ft-ot, minden további bármilyen végleges büntetés esetén pedig büntetésenként 5.000,- Ft-ot kell befizetnie a Liga kasszájába.
9. Amennyiben fegyelmi eltiltás alatt álló játékos, jogosulatlanul szerepel csapatában, úgy a győzelemért járó bajnoki pontok 5:0-ás gólaránnyal (rájátszásban a győzelem) a nem vétkes csapatot illeti meg. A vétkes csapat továbbá 10.000,- Ft-os pénzbüntetésben részesül.
10. Amennyiben egy játékos a játékevezetőt tettelesen bántalmazza, automatikusan örökös eltiltást kap az amatőr jégkorongtól. Amennyiben a játékos a közönséggel keveredik tetteleges összetűzésbe, ügyét a MAJL elnöksége tárgyalja.

Jelen fegyelmi szabályzat az Alapszabály része, változtatni csak annak megfelelően lehet!